Семинар 3

# C програмчлалын хэл

1. Char

* Энэхүү өгөгдлийн төрөл нь тэмдэгт төрлийн хувьсагчийг зарлахад ашигладаг. Санах ойд 8 bit зай эзлэдэг.

1. Double

* Бүхэл тоон утгыг авахад ашиглагдах өгөгдлийн төрөл. Float өгөгдлийн төрөлтэй ижил ба ялгаа нь гэвэл илүү өргөн цар хүрээтэй тоо ашиглах үед хэрэглэгддэг.

1. enum

* Энэхүүү өгөгдлийн төрөл нь хэрэглэгчийн тодорхойлдог өгөгдлийн төрөл ба үндсэн тогтмолуудыг (гарагийн нэр, сарын нэр гэх мэт ) нэрлэхэд ашиглагддаг ба програмыг илүү уншвартай, засварлахад хялбар болгодог. Ж/нь:



Java

1. Boolean

* Энэхүү өгөгдлийн төрөл нь зөхөн үнэн ба худал гэсэн 2 боломжит утгыг хадгалахад ашиглагддаг.

1. Byte

* Энэхүү өгөгдлийн төрөл нь -128 аас 127 хүртэлх утгыг хадгалдаг. Byte өгөгдлийн төрлийг санах ойн хэмнэлтийг хамгийн их шаарддаг томоохон массивуудад санах ойг хадгалахад ашигладаг.

1. String

* String өгөгдлийн төрлийг тэмдэгтүүдийн дарааллыг хадгалах буюу үг, текст үүсгэхэд ашигладаг.

**Даалгавар1.1 ОХ Шинжилгээ, зохиомжийн давуу тал**

1. Юугаараа ОХ програм хангамж хөгжүүлэлт нь шинжилгээнээс (Analysis) хэрэгжүүлэлт (Implementation) хүртэлх үе шатуудын шилжилт (нэг шатнаас өөр шатанд хөрвөх чадвар) нь сайн болж өгсөн вэ?

*Нэг үе шатнаас нөгөө үе шатанд шилжихэд бүтэц тогтолцооны эвдрэл үүсдэггүй. Нэг үе шатанд хэрэглэсэн ойлголт болон тэмдэглэгээг дараагийн үе шатанд хэрэглэх боломжтой байдаг.*

1. “Класс” гэсэн ойлголтоос ямар давуу тал урган гарч байна вэ?

Обектуудаа классаар битүүмжилж, нууцлах зарчим ашигласанаар тухайн систем нь засвар үйлчилгээ авах, арчлахад амар болдог.

1. “Удамшил” гэсэн ойлголтоос ямар давуу тал урган гарч байна вэ?

Удамшлыг ашигласанаар програмын хөгжүүлэлтийн хугацаа богиносох, програмыг өргөтгөх, найдвартай ажиллагааг сайжруулах давуу талуудтай.

**Даалгавар 1.2 Шинжилгээ, зохиомжийн үе шатны ялгаа**